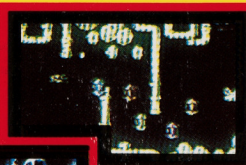


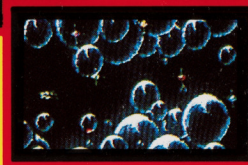
# SUBTERRANEA



★ ENGLISH ★  
★ DEUTSCH ★



SCREEN  
SHOTS FROM  
VARIOUS  
FORMATS



Played over sixteen levels. It is your task to rescue trapped miners  
and destroy rogue mining droids.  
Contact with the droids is deadly, so beware!

Ein Spiel über 16 Level! Ihre Aufgabe besteht darin, gefangene  
Bergleute zu befreien und ihre Gegner zu vernichten  
Doch aufgepaßt, jeder Kontakt mit den Droiden ist lebensgefährlich!

## PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES

1992 © Packaging - registered design Prism Leisure Corp plc. © Software - copyright Prism  
Leisure Corp plc. All rights reserved. Copyright subsists on this programme.  
Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited. Made in England



SUBTERRANEA

COMMODORE 64/128

# SUBTERRANEA



HEWSON

COMMODORE  
64

# SUBTERRANEA

## LOADING INSTRUCTIONS

Cassette - Press SHIFT and RUN/STOP together. - Disk - Type LOAD""",8,1 then RETURN.

Connect the cassette player to the computer, place the cassette in the player and rewind if necessary. Press the SHIFT and RUN/STOP keys on the computer keyboard and press the Play key on the cassette player. The game takes a few minutes to load.

### Controls

Joystick only

Up = Up

Down = Down

Left = Left

Right = Right

Fire = Fire lasers

### Playing the game

Five ships at your disposal which must be used to infiltrate sixteen caverns of increasing difficulty. At the end of each cavern is a guardian. Destroy it and you will earn extra ship. Some obstacles have to be shot through, others can be deactivated temporarily by blasting a control box. More difficult caverns may contain dead ends which can only be passed safely by using the shield (obtained by shooting and E symbol).

### Scoring

20 points for every alien destroyed. 20 points for destroying one section of a barrier.

**Laden :** Laden Sie die Diskette ein, tippen Sie LOAD"SUBTERRANEA",8,1 und drücken Sie <RETURN>. Oder Legen Sie die Kassette ein und drücken Sie SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig.

Den Joystick an Port 2 anschließen.

Ihnen stehen fünf Schiffe zur Verfügung, mit denen Sie 16 Höhle wird schwieriger und am Ende jeder Höhle müssen Sie einen Wächter beseitigen, um ein "Extra-Schiff" zu gewinnen. Einige Hindernisse können durchschossen und andere wiederum durch Einsatz der Steuerbox beseitigt werden. Sackgassen kann man nur mit einem Schutzschild, das man durch abschießen eines E-Symbols erlangt hat, durchqueren.